

Rumpeldunk (Quidditch)

Rumpeldunk, eller quidditch, er et fantasisportspill som er basert på sporten som er beskrevet i Harry Potter-bøkene skrevet av J.K. Rowling. Spillet ble først introdusert i boken «Harry Potter og de vises stein» og har siden blitt en populær sport i virkeligheten.

Rumpeldunk spilles med syv spillere per lag, hvor hvert lag har en målmann (keeper), to knakkere (beaters), tre jagere (chasers) og en speider (seeker).

Spillet spilles med to konkurrerende lag mot hverandre på en lang oval bane med tre målringer som står på lange stolper i hver ende. Det er det av lagene som scorer flest poeng som vinner. De spiller med fire baller. Målmannen og knakkerne beskytter målringene, mens jagerne prøver å score poeng ved å kaste en ball (en quaffle) gjennom en av motstandernes tre målringer. Speiderne forsøker å finne den siste, helt spesielle ballen som kalles en gullsnopp (en snitch).

Reglene i rumpeldunk er komplekse, men i grove trekk begynner spillet med at alle spillerne løper etter quaffle-ballen, mens knakkerne slår ballen unna om noen forsøker å score. Speideren prøver å fange gullsnoppen, en liten ball med en levende person som er festet som en fange som løper rundt med ballen (i bøkene og filmene flyr gullsnoppen). Når en speider fanger gullsnoppen er spillet slutt og laget som fanger den får 150 poeng, og laget som da har flest poeng vinner.

Rumpeldunk er en unik sport som kombinerer elementer fra fotball, rugby og basketball, og det krever både fysiske ferdigheter og samarbeid. Spillet er nå populært på universiteter og høyskoler over hele verden, med organisasjoner som International Quidditch Association som organiserer turneringer og mesterskap.

I Norge finnes det en egen Norgesserie i rumpeldunk, som styres av Norges Rumpeldunkforbund. Det finnes også et europamesterskap og et verdensmesterskap i rumpeldunk.