

Partall- og oddetallspillet

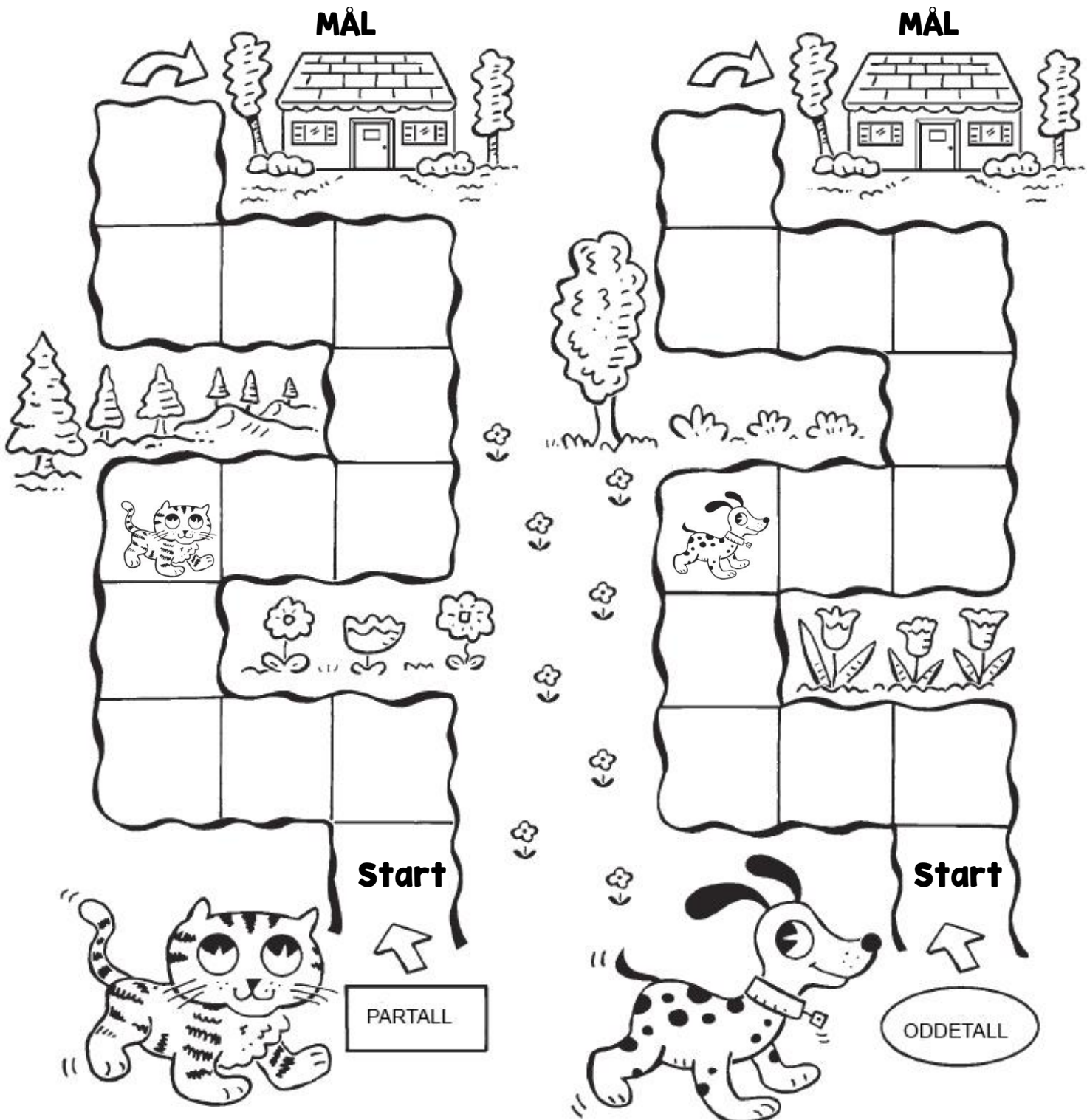
Trill terningen.

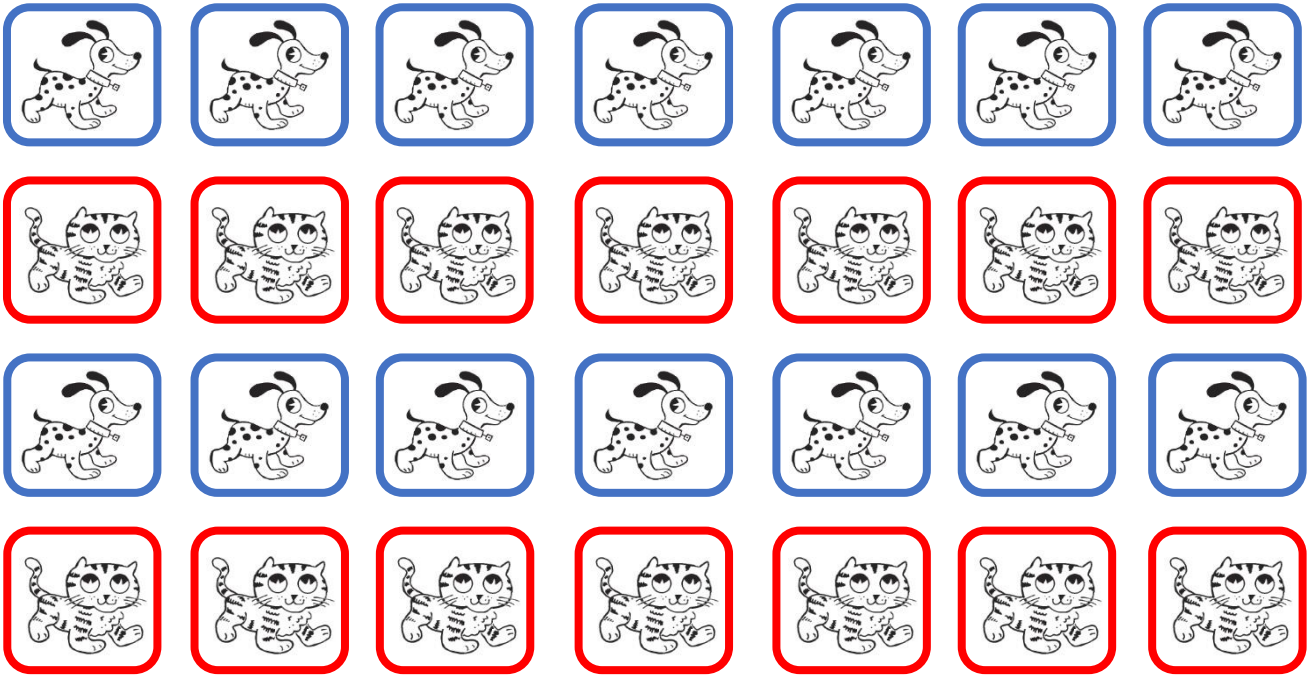
For å komme et hopp fremover må
katten trille et partall 2, 4, 6,

hunden trille et oddetall 1, 3, 5,

Får du ikke et riktig tall er det nestemanns tur.

Førstemann i mål har vunnet.





TIPS:

Bruk forskjellige terninger i dette spillet. Differensier og tilpass vanskelighetsgrad etter elevene.

Laminer både spillbrett og brikker. Da holder de seg mye lengre.